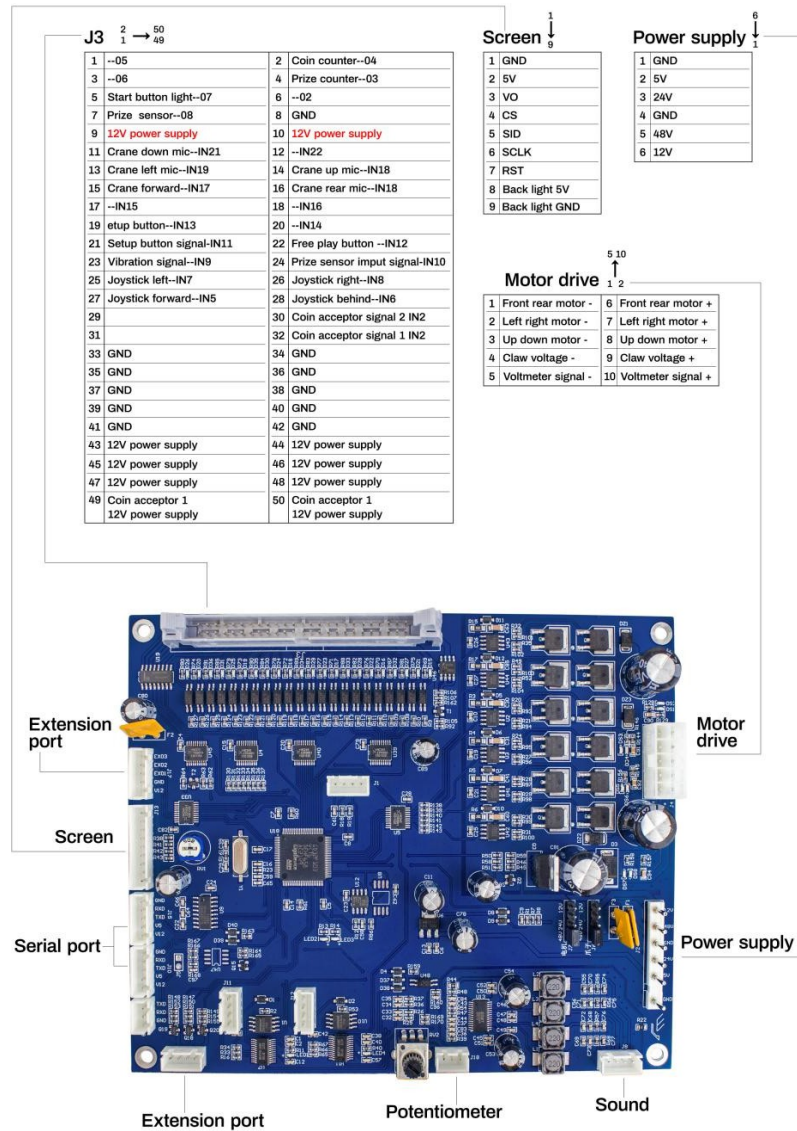


ANLEITUNG

Bitte lesen Sie die Anleitung sorgfältig durch, bevor
Sie dieses Gerät in Betrieb nehmen

ANSCHLUSS



Einstellungen:

- So rufen Sie die Einstellungen auf: Schalten Sie das Gerät ein und halten Sie die Einstelltaste 3 Sekunden lang gedrückt
- Während des Spiels können Sie durch Drücken der Einstelltaste nicht in den Einstellungsmodus gelangen.

Nach dem Aufrufen des Einstellungsmenüs werden die unten aufgeführten Funktionen angezeigt

1. Konto
2. Grundeinstellungen
3. Spieleinstellungen
4. Sprache
- Zurück

So passen Sie den Parameter an: Wählen Sie im Hauptmenü mit dem Joystick (nach oben, nach unten) die entsprechende Funktion aus und drücken Sie die Taste, um den Eintrag aufzurufen. Passen Sie den Parameter anschließend mit dem Joystick (nach links, nach rechts) an, drücken Sie die Taste, um die Einstellung zu bestätigen und zum Menü zurückzukehren.

1. Konto

1. Details

- Gesamt: Gesamteinnahmen und gewonnene Preise
- Aktuell: Aktuelle Einnahmen und gewonnene Preise
- Auszahlungsquote: Aktuelle Auszahlungsquote

2. Daten löschen

- Wenn Sie „Ja“ wählen, werden die Daten gelöscht, jedoch nur die aktuellen Einnahmen, gewonnenen Preise und die Gewinnquote. Die Gesamteinnahmen können nicht gelöscht werden.

2. Grundeinstellungen

1. Demo-Musik

- Musikintervall, wenn der Automat verfügbar ist. Bereich: 0–30 Minuten

2. Sky Catch

- Wenn Sie „Ja“ wählen, kann der Spieler den Knopf drücken, um das Spiel zu beenden, während die Greifzange herunterfährt
- Es wird empfohlen, diese Funktion nicht zu aktivieren, da dies dazu führen kann, dass das Spiel beendet wird, obwohl die Greifzange die Spielzeuge während des Spiels noch nicht erreicht hat.

3. Kran-Mitte

- Wenn „Ein“ ausgewählt wird, bewegt sich die Greifzange nach dem Einwerfen einer Münze automatisch in die Mitte

4. Münzspeicherung

- Wenn Sie „Ein“ wählen, speichert der Automat die Münzanzahl, falls er versehentlich ausgeschaltet wird.

5. Testmodus

- Drücken Sie die Taste zur Bestätigung; der Test beginnt sofort und die Testzeiten werden angezeigt.

6. Freispielmodus

7. Spiel ohne Kapseln

- Wenn Sie „Ein“ wählen, läuft der Automat auch dann weiter, wenn keine Kapsel vorhanden ist (im Kapselauszahlungsmodus).

8. IO-Test

- Drücken Sie die Taste, um das Untermenü aufzurufen

Münzmechanik-Test

- Zum Testen der Funktion des Münzprüfers.

Joystick-Test

- Zum Testen der Funktion des Joysticks

Mikroschalter-Test

- Zum Testen der Funktion des Mikroschalters

8. Sensor

- Bei Auswahl von „Nein“ arbeitet der Automat auch bei einem defekten Sensor weiter

3. Spieleinstellungen

1. Münze/Spiel

- Bereich: 1–99 Münzen/1–9 Spiele

2. Spielzeit

- Bereich: 1–60 Sekunden, Standard: 20 Sekunden

3. Gewinnmodus

- Fest: Die Gewinnquote ist entsprechend der programmierten Gewinnquote festgelegt
- Zufällig: Die Gewinnquote wird zufällig auf der Grundlage der programmierten Gewinnquote ermittelt
- Ausgabemodus: Der Spieler spielt so lange weiter, bis er einen Preis erhält

4. Auszahlungsquote

- Auszahlungseinstellung: Wie viele Spiele sind für einen Gewinn erforderlich?
- Ausgleich: Wenn der Spieler zu den programmierten Auszahlungszeitpunkten keinen Gewinn erzielt, werden die Zeiten für den Gewinnfang so angepasst, dass der Spieler einen Gewinn erhält.
- Kapsel-Einstellung: Wenn keine Gacha vorhanden ist, wird ein Fehlermodus angezeigt. Standardeinstellung: Aus

5. Fang-Einstellung

- Starker Fang: Bereich 0–48 V, Standard 35
- Mittlere Erfassung: Bereich 0–48 V, Standard 17 V
- Schwacher Gewinn: Bereich 0–48 V, Standard 13 V
- Gewinn-Fang: Bereich 0–48 V, Standard 45 V
- Schwache Phase: Die Dauer der schwachen Greifphase
- Absetzverzögerung: Die Zeit des mittleren Greifvorgangs, wenn sich die Greifzange oben befindet
- ※ **Dieser Parameter ist sehr wichtig; der Betreiber sollte ihn entsprechend der tatsächlichen Situation anpassen und den optimalen Wert wählen.**
- ※ **Die Einstellung der Greiferspannung ist während des Betriebs sehr wichtig; bitte beachten Sie die folgende Tabelle:**

Bezeichnung	Erläuterung	Stärke	Spannung	Spezifikation
1 – Hohe Spannung	Die Kraft, die ausgeübt wird, wenn die Klaue das Objekt erfasst	Stark	35 V (Standard)	5–7-Zoll-Spielzeuge
2 – Mittlere Spannung	Die Stärke, nachdem die Greifzange den Gegenstand erfasst hat, und zurück nach oben	Mittel	17 V (Standard)	5–7-Zoll-Spielzeuge
3 – Schwache Spannung	Die Kraft, wenn die Klaue nach dem Preis greift Ausgang vom Hoch	Schwach	13 V (Standard)	5–7-Zoll-Spielzeuge
4-Win-Spannung	Die Kraft der Greifzange zum Gewinnen des Preises	Sehr stark	45 V (Standard)	5–7-Zoll-Spielzeuge

- Hinweis 1: Die Standardkraft ist ein Beispiel für Spielzeuge von 5–7 Zoll mit einem Gewicht zwischen 0,08 und 0,16 kg
- Hinweis 2: Je nach Spielzeug gibt es Unterschiede; bitte passen Sie die Einstellung entsprechend der tatsächlichen Situation an und testen Sie sie.
- Hinweis 3: Normalerweise gilt: „Win“-Spannung > starke Spannung > mittlere Spannung > schwache Spannung

6. Maximale Verweildauer

- Die Dauer des starken Festhaltens

7. Fallhöhe

- Stellen Sie die Fallhöhe ein, um die Höhe des Greiferabfalls zu steuern.
- Allgemeine Einstellung: Die Greifzange darf nicht über den Sensor hinausfallen
- Achtung: Wenn die Greifzange über den Sensor hinausfällt, kann dies zu Fehlern führen.

8. Motordrehzahl

- FB-Motor: Die Geschwindigkeit, mit der sich die Greifzange vorwärts und rückwärts bewegt
- LR-Motor: Die Geschwindigkeit, mit der sich die Greifzange nach links und rechts bewegt
- UD-Motor: Die Geschwindigkeit, mit der sich die Greifzange auf und ab bewegt

9. Wiederherstellung

- Wenn es für ein Problem keine Lösung gibt, verwenden Sie diese Funktion, um das System zurückzusetzen.
- Sobald diese Funktion aktiviert ist, können alle bisherigen Einstellungen nicht mehr wiederhergestellt werden.

Bitte stellen Sie alle Parameter entsprechend Ihrer Situation neu ein.

4. Sprachfehl

er

Fehlercode	Ursache des Fehlers	Lösung
Fehler 1	Unterer Mikroschalter	Rufen Sie die Einstellungen auf, um den unteren Mikroschalter zu testen
Fehler 2	Sensor	Rufen Sie die Einstellung auf, um den Sensor zu testen und die Empfindlichkeit einzustellen
Fehler 3	Vorderer Mikroschalter	Rufen Sie die Einstellung auf, um den vorderen Mikroschalter zu testen
Fehler 4	Oberer Mikroschalter	Rufen Sie die Einstellung auf, um den oberen Mikroschalter zu testen
Fehler 5	Hinterer Mikroschalter	Rufen Sie die Einstellung auf, um den hinteren Mikroschalter zu testen
Fehler 6	Linker Mikroschalter	Rufen Sie die Einstellung auf, um den linken Mikroschalter zu testen
Fehler 7	Münzprüfer	Rufen Sie die Einstellung auf, um den Münzprüfer zu testen

Bitte setzen Sie das Gerät auf die Werkseinstellungen zurück, wenn sich die Probleme nicht beheben lassen!